

speelgoedvanhetjaar.nl

Verkiezing Speelgoed en Spellen 2016



Juryrapport Categorie A: 0, 1, 2 en 3 jaar

Een baby verkent de wereld om zich heen. Vooral felle kleuren trekken zijn attentie. Het moeten grote stukken zijn want iets goed pakken, kan hij nog niet. Geluidjes zijn ook altijd in trek. De dreumes kan al weer wat meer. Speelgoed achter je aan trekken is dan leuk. Een dreumes zit vol vragen. Speelgoed kan antwoorden geven en mogelijkheden stimuleren. Peuters bouwen met blokken, maken muziek en spelen graag met andere kinderen. Een spelletje spelen gaan ze nu steeds vaker doen.

Genomineerde artikelen

Activity Garden Treehouse	Toet Toet Auto's Ruimtestation	Globber My Free 5 in 1	nijntje dansende blokjes	Mijn Woezel en Mijn Pip
Ca. € 99,99 MGA Entertainment littletikes.com	Ca. € 39,95 VTech vtechnl.com	Ca. € 99,95 Maple Leaf mapleleaf.be	Ca. € 19,99 Van der Meulen vandermeulen.com	Ca. € 24,99 (per stuk) Van der Meulen vandermeulen.com

Activity Garden Treehouse

Ca € 99,99, MGA Entertainment

Artikelomschrijving:

Actief spelen met de Light 'n Go-serie van Little Tikes, waarbij licht wordt gebruikt om je baby te laten bewegen. Het Activity Garden Boomhuis is een uitgebreide speelset met allerlei functies waar je kind vanaf 6 maanden tot 3 jaar plezier aan beleeft. Baby's zijn dol op de magische lantaarn van de boomhut met zijn drie speelstanden: kleuren verkennen, danceparty en glimwormen verzamelen. Baby's vinden het geweldig om naar de fonkelende lichtjes te kijken, te bewegen op de leuke muziek en glimwormen te verzamelen op de vloer. Dit activiteitencentrum biedt 80 activiteiten waarmee je kleintje zich urenlang kan vermaken.



De mening van de jury:

Dit boomhuis is vrolijk ontdekkings speelgoed voor kleine kinderen, het is robuust en stevig. Als de deur open gaat, kan het kind "in het spel" zitten. Veel verrassingseffecten incl. een knikkerbaantje met geluid.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Baby's en peuters zijn volop bezig met het ontwikkelen van de zintuiglijke waarneming en hun motoriek. Door te zien, te horen en te voelen en door dingen te doen, leren ze hun wereld kennen en ontdekken ze dat hun acties gevolgen hebben. Het Activity Garden Treehouse nodigt bij uitstek uit tot uitproberen en ontdekken. Het Treehouse biedt een rijkdom aan vormen, kleuren en geluiden die de zintuigen prikkelen en uitdagen tot vastpakken en uitproberen. Het uitproberen wordt beloond door verrassende gevolgen: lichtjes, geluiden, voorwerpen die in gaatjes zijn gestopt en elders weer uit de brievenbus komen, een bal die over een glijbaan naar beneden rolt. Een baby/jonge peuter ontdekt dat zijn/haar handelen bepaalde gevolgen heeft en leert spelenderwijs over oorzaak (wat doe ik?) en gevolg (wat doet het Treehouse?). Het Treehouse is geschikt als groeispelgoed vanaf 6 maanden. Voor de jongsten zal vooral het zien, horen en voelen gestimuleerd worden, daarna zal het handelen steeds meer op de

voorground staan. Het kind kan helemaal meegroeien in dit speelgoed: in het begin liggend en zittend, maar het kind wordt vanzelf uitgenodigd om zich op te richten om ergens bij te komen en te gaan staan en zelfs te bewegen/dansen. Het Treehouse is lekker stevig, zodat het kind zich er goed aan op kan trekken. Het kind kan er ook in zitten, wat een knus gevoel geeft. De vele mogelijkheden zorgen ervoor dat het kind hier lang plezier van zal houden.



Toet Toet Auto's Ruimtestation

Ca € 39,95, VTech

Artikelomschrijving:

Plaats Ruben Ruimteschip in de raket en beweeg de hendel omlaag en lanceer hem naar de ruimte. Draai de ster om het ruimteschip zodat het lijkt alsof hij door de ruimte vliegt. Met 5 Magische Sensors die vrolijke reacties activeren wanneer de Toet Toet Auto's eroverheen rijden. Het ruimtestation bevat verschillende elementen die de fantasie prikkelen en de motorische vaardigheden bevorderen én is te gebruiken met de andere Toet Toet Auto's speelsets.

De mening van de jury:

In het ruimteschip gebeurt super veel. Dit is echt ontdekkend spelen. De motoriek wordt gestimuleerd als je de raket omhoog en omlaag duwt. Een leuk thema, vooral voor jongetjes. Te combineren met andere artikelen uit de Toet Toet serie. Prima prijs-kwaliteit verhouding.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Vanaf 12 maanden worden kinderen steeds handiger in hun grove en fijne motoriek. Ze beginnen te leren hoe dingen werken en beleven er veel plezier aan om van alles uit te proberen. Ze leren oorzaak en gevolg. Het Toet Toet Auto's Ruimtestation prikkelt en nodigt uit tot uitproberen en spelen: het Ruimtestation is rijk aan kleuren, vormen en allerlei geluiden en liedjes. Het kind ontdekt spelenderwijs wat er gebeurt als knoppen worden ingedrukt, als de handel wordt gedraaid of als de raket op bepaalde plekken terecht komt. De geluiden en lichten zorgen voor verrassingen en bevorderen daarmee het spelplezier en de motorische ontwikkeling. Voor kinderen jonger dan 18 maanden zullen bepaalde functies nog moeilijk alleen te doen zijn, maar ze zullen hier snel in kunnen groeien. Het Ruimtestation biedt genoeg complexiteit en variatie om jonge kinderen lang geboeid te houden. Jonge kinderen die houden van dingen doen zullen hier veel plezier aan beleven.

Globber My Free 5 in 1

Ca € 99,95, Maple Leaf

Artikelomschrijving:

Een futuristisch lifestyle loopvoertuig met duwstang dat uiteindelijk om te bouwen is tot loopvoertuig zonder duwstang en tot step met een draagkracht tot 50KG. Voor kinderen van 1 tot en met 6 jaar. Verkrijgbaar in verschillende kleuren. De Globber 5 in 1 heeft de ToyAward baby en infant van Nurnberg gewonnen.

De mening van de jury:

Een zeer gebruiksvriendelijk en ruimtebesparend voertuig met een mooie vormgeving. Heel gemakkelijk om te bouwen tot een ander voertuig. Goed voor de motoriek van kinderen en deze Globber groeit met het kind mee.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Een belangrijk aspect van de ontwikkeling in de eerste levensjaren is de grove motoriek: de houding, het omgaan met de zwaartekracht (evenwicht), het vloeiender (meer gecoördineerd), krachtiger en sneller kunnen



(voort)bewegen/lopen. De Globber is helemaal op deze ontwikkeling voorbereid. Voor de jongsten steuntjes voor de handen en voeten terwijl papa of mama zorgt voor de aandrijving en stabiliteit. Een fijne en veilige manier om vertrouwd te raken met mobiliteit op wieltes. Evenwicht, houding, voeten, benen, armen en handen, alles is nodig om vanaf het begin met de Globber te rijden. Al snel zal een peuter zelf willen rijden, zonder de hulp van een ouder. Voetsteuntjes en geleidestang eraf en de peuter kan zelf trappend de Globber als loopfietsje gebruiken. Goed voor de ontwikkeling van de motoriek en de kracht van de beentjes en voor de coördinatie en het evenwicht. Als het evenwicht en de kracht goed genoeg zijn kan het kind de Globber als step gebruiken. De Globber spreekt ook aan door zijn "vloeiende" vormgeving en contrastrijke kleurgebruik. Kinderen zullen trots zijn op deze stoere "bike". Een mogelijk risico schuilt in het bevestigingspunt van de geleidestang. Wanneer de geleidestang niet gebruikt wordt, zou het bevestigingspunt bedekt kunnen worden met zacht materiaal om te voorkomen dat het kind zich hieraan zou kunnen bezeren.

nijntje dansende blokjes

Ca € 19,99, Van der Meulen

Artikelomschrijving:

Bij dit nijntje spelletje draait het om snelheid en om het herkennen van de afbeeldingen. Als de blokjes stoppen met dansen, pak dan snel de blokjes met dezelfde plaatjes! Op 4 niveaus speelbaar, afhankelijk van de vaardigheden van het kind. Het spel kan op 2 manieren worden gespeeld: alleen met blokjes, of met blokjes en kaartjes. Degene, die de meeste blokjes heeft gepakt, wint! Exclusief 3 AA-batterijen. Voor 2 tot 4 spelers vanaf 3 jaar.



De mening van de jury:

Een leuk herkenningsspel met veel bekende plaatjes om samen met je kind te spelen op vier verschillende niveaus. Vooral het geluid en het trillen is spannend voor de kleintjes.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

nijntje dansende blokjes is een spannend spel voor jonge kinderen vanaf ongeveer drie jaar. De blokjes springen heen en weer en stoppen dan zonder schijnbare aanleiding met bewegen! En na één tot vier seconden beginnen ze ineens weer te springen. Vóór dat moment moeten de juiste (paren) blokjes uit het bakje gepakt worden. Het verrassingselement maakt dit spel spannend en boeiend voor jonge kinderen. De spelers moeten leren om goed te kijken tijdens het springen en daarna als de blokjes stil liggen.

De jongste kinderen zullen het moeten hebben van de plaatjes als de blokjes stil liggen, maar al snel zullen ze ontdekken dat je ook al kunt opletten terwijl de blokjes nog in beweging zijn. Het gaat hierbij om visuele informatieverwerking, vergelijken en herkennen van plaatjes, geheugen en reactiesnelheid. Dat laatste vraagt om een goede oog-hand coördinatie: een goede samenwerking tussen ogen, hersenen en de motoriek van de handen. Kinderen leren hier nog meer van: omgaan met de spanning van dit spel, wachten tot de blokjes stil liggen, omgaan met eenvoudige spelregels. Dat is heel wat voor kleintjes! Het is daarom goed om er als ouder bij te blijven tot je kind het spel voldoende beheerst. De blokjes kunnen van 1 tot 4 seconden stil blijven liggen, waardoor de moeilijkheidsgraad op het kind kan worden afgestemd. Er kan gezocht worden naar overeenkomstige blokjes of naar de blokjes die passen bij de kaartjes van het kind. Dit geeft extra variatie en biedt extra mogelijkheden om het spel af te stemmen. De plaatjes van Dick Bruna sluiten goed aan bij de belevingswereld van jonge kinderen. Door zijn eenvoud is het spel geschikt vanaf drie jaar, maar ook tot een jaar of zes blijft dit een spannend spelletje.

Mijn Woezel en Mijn Pip

Ca € 24,99 (per stuk), Van der Meulen



Artikelomschrijving:

Je eigen interactieve Woezel of Pip met geluid! Nu kun je echt spelen met jouw favoriete vriendje uit de Tovertuin. Als je in je handjes klapt gaat het hondje blaffen en als je hem of haar aait, moet 'ie een beetje lachen, dat kietelt! Woezel en Pip kunnen zelfs lopen en met hun staartjes kwispelen. Speel, loop, lach, blaf en zing je met Woezel of Pip mee? Verpakt in touchbox, exclusief 3 AA-batterijen. Geschikt voor kinderen vanaf 2 jaar.

De mening van de jury:

Spelen met jouw helden Woezel of Pip. Een aaibare knuffel en speelgoed in een. En Woezel en Pip reageren op je!

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Woezel en Pip appelleren aan de interesse en liefde van kinderen voor dieren en knuffels en sluiten daarmee aan bij hun belevingswereld. Ze voldoen aan de behoefte om te verzorgen die veel kinderen al vanaf twee jaar laten zien. Extra belonend is het dan, wanneer de knuffel ook nog op je reageert. Kinderen kunnen met deze knuffels een band aan gaan die rust en emotionele veiligheid biedt. Doordat de knuffels kunnen reageren op handelingen zoals aaien, bevorderen ze het zorgende in het kind en het inleven van het kind in de knuffel. Dit stimuleert de ontwikkeling van empathie. Veel kinderen kennen Woezel en Pip van TV en kunnen met hun eigen Woezel of Pip verhaaltjes gaan spelen, geïnspireerd door wat ze op TV hebben gezien. Zo wordt ook het fantasiespel bevorderd, dat belangrijk is voor de mentale ontwikkeling. Vooral rustige, zorgende kinderen zullen hun hart verpanden aan hun eigen Woezel of Pip.



speelgoedvanhetjaar.nl

Verkiezing Speelgoed en Spellen 2016



Juryrapport Categorie B: 4 en 5 jaar

Vadertje en moedertje spelen. Maar ook de dokter of de tandarts nadoen is een favoriete bezigheid. De meeste kleuters hebben een grote fantasie en het speelgoed voor deze leeftijd komt daaraan tegemoet. Met het spelen van eenvoudige spelletjes wordt begonnen.

Genomineerde artikelen

Mijn Magisch Bureau 3 in 1 Ca. € 59,95 VTech vtechnl.com	CO-de-Rups Ca. € 69,99 Mattel fisher-price.com/nl	Roodkapje Ca. € 24,95 Smart smartgames.eu	Construxions Ca. € 13,99 TM Essentials/Totum totum.nl	Vos Laat Los Ca. € 24,99 Goliath goliathgames.nl
--	---	---	---	--

Mijn Magisch Bureau 3 in 1

Ca € 59,95, VTech



Artikelomschrijving:

Leertafel, tekentafel en krijtbord in één! Met interactief LED-scherm, touch-technologie, klok, muziekspeler, pennenhouder en krukje. De leertafel bevat een interactief bureaublad om letters, letterklanken en woorden te leren. Met 4 grote, dubbelzijdige leerkaarten om cijfers, muziekinstrumenten, vormen en nog veel meer te ontdekken! Gebruik de houder van de tekentafel om op papier te tekenen of gebruik het oppervlak om met krijt te tekenen.

De mening van de jury:

De kaartjes laptop van vroeger heeft een nieuw leven gekregen in deze speeltafel. Te gebruiken van schoolbord tot leertafel: een zeer veelzijdig product. Voor de kinderen is het ook heel plezierig dat ze zowel kunnen zitten als staan bij deze speeltafel. En de prijs-kwaliteit verhouding is heel goed.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Vanaf vier jaar gaan kinderen voor het eerst naar de basisschool en neemt bij veel kinderen de interesse voor allerlei vormen van (schoolse) kennis toe. Mijn Magisch Bureau komt hier voor deze kinderen op een leuke manier aan tegemoet. Het is mooi en kleurrijk vormgegeven en sluit goed aan bij kinderen vanaf ongeveer vier jaar. Spelenderwijs en ontdekkend kan het kind achter zijn bureautje kennis opdoen over letters, cijfers en woordjes, over de verschillende lichaamsdelen, dieren, enzovoort. Ook kan een kind al enige vaardigheden opdoen, zoals tellen, het "schrijven" van letters of klokkijken. Het kind krijgt feedback door geluidjes en melodietjes en wordt zo direct beloond voor goede antwoorden. Dit stimuleert om meer uit te proberen, ook voor onderwerpen die moeilijker zijn. De mogelijkheden en

kennisgebieden zijn uitgebreid en gevarieerd en sluiten goed aan bij het kennisgerichte kind in de onderbouw van de basisschool. Het "activiteitscentrum" is vorm gegeven als een bureautje waar het kind op een krukje achter kan zitten, maar een meer beweeglijk kind kan er ook staand mee spelen. Door de klep van het bureautje omhoog te zetten, kan op de achterkant getekend worden op het krijtbord of met kleurpotloden op papier. Een muzikspeler biedt allerlei liedjes om het spelplezier verder te verhogen. Het Magisch Bureau biedt op een leuke en interactieve manier veel speelplezier, en bevordert daarmee niet alleen de kennisontwikkeling, maar biedt ook creatieve mogelijkheden ter afwisseling. Ook leuk om samen met een ander kind schooltje te spelen.



CO-de-Rups

Ca € 69,99, Mattel

Artikelomschrijving:

Fisher-Price's CO-de-Rups gaat verder dan ABC's en 123's om kinderen te helpen leren om zelfstandig te denken. Het stimuleert eigentijdse vaardigheden zoals ordenen, kritisch denken, redeneren, geheugen, probleemoplossing en experimenten op een manier die kinderen niet eerder hebben ervaren!

De mening van de jury:

Met Co-de-Rups leren de allerkleinsten spelenderwijs programmeren. Ze leren oorzaak en gevolg.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Co-de-Rups is mooi en degelijk vormgegeven speelgoed om spelenderwijs op een ontdekkende manier te leren over oorzaak en gevolg. Kinderen vinden het geweldig en spannend om de grote rups door de kamer te zien kruipen terwijl hij geluiden en lichteffecten produceert. Het kopdeel met voelsprietten zorgt voor de voortbeweging, maar de acht segmenten die aan het kopdeel geklikt worden, bepalen hoe de rups zich beweegt. Jongere kinderen zullen al veel plezier beleven aan het verwisselen van de segmenten en te ontdekken dat de rups zich dan anders gaat bewegen. Oudere kinderen zullen gaan experimenteren om uit te zoeken hoe ze zelf het gedrag van de rups kunnen sturen. Dat vraagt uitproberen, waarnemen, en goed nadenken over wat elk segment bijdraagt aan het bewegen van de rups.

Co-de-Rups stimuleert het abstract en technisch redeneervermogen. Het leert een kind veronderstellingen te maken over de functie van de verschillende segmenten en door experimenteren te kijken of de veronderstelling juist was of niet. Vervolgens kan het kind de verworven kennis gebruiken om het gedrag van de rups naar zijn/haar hand te zetten - in feite te programmeren. Experimenteren gaat vaak met vallen en opstaan, en kan dus ook tot frustraties leiden wanneer niet alles verloopt als gepland. Vooral bij jongere kinderen zal een stuk begeleiding door een ouder af en toe nodig zijn. Dit speelgoed zal waarschijnlijk ook het oorzakelijk redeneervermogen op andere terreinen bevorderen. Vooral kinderen die graag technische zaken doorgronden zullen aan Co-de-Rups, ook na 5 jaar, veel plezier kunnen beleven.

Roodkapje

Ca € 24,95, Smart

Artikelomschrijving:

Zet Roodkapje, grootmoeder's huis en de bomen op het spelbord en gebruik de puzzelstukken om een weg van Roodkapje naar het huis te maken. Kan je alle 24 opdrachten oplossen? Je kan het spel ook spelen met de wolf erbij in 24 andere opdrachten, maar let op want hij zal altijd via een kortere weg eerder bij het huis zijn!



De mening van de jury:

Roodkapje is een educatief mooi kwalitatief spel met een heel herkenbaar design. Je kunt makkelijk

beginnen en het steeds moeilijker laten worden. Ook als je zeven jaar bent, is dit spel nog leuk om te spelen.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Roodkapje is een spel dat vooral een beroep doet op ruimtelijk inzicht, plannen en redeneervermogen. Het is mooi vorm gegeven en past goed bij de belevingswereld van jongere kinderen, waardoor het uitnodigt om gespeeld te worden. Elk kind kent het verhaal van Roodkapje en de Boze Wolf en zal zijn/haar best doen om te zorgen dat Roodkapje de weg vindt naar het huis van Grootmoeder. Het spel kan gespeeld worden in 24 scenario's zonder en 24 scenario's met de wolf, waarbij de moeilijkheidsgraad oploopt. Hierdoor kunnen kinderen op een relatief makkelijke manier opstarten en geleidelijk de "regels van het spel" leren kennen, waardoor frustraties vermeden kunnen worden. Met name de jongere kinderen die onbekend zijn met dit soort smart games zijn gebaat bij assistentie door een ouder in het begin. De scenario's worden steeds moeilijker, waardoor ook de gerichte en volgehouden aandacht en het doorzettingsvermogen worden aangesproken. Ook daarbij kan soms een suggestie van een ouder helpen om het kind uit een impasse te helpen. Het oplossen van steeds moeilijkere situaties bevordert het competentiegevoel van het kind en is daarmee ook positief voor het zelfbeeld. Ook voor oudere kinderen nog steeds leuk.

Construxions

Ca € 13,99, TM Essentials/Totum

Artikelomschrijving:

Oneindig bouwplezier voor de jonge constructeur.

De mening van de jury:

Speelgoed om eindeloos mee te bouwen. Leuk dat de onderdelen van zowel plastic als hout zijn gemaakt. Kinderen kunnen volop hun fantasie gebruiken. Prima prijs-kwaliteit verhouding.



Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Het materiaal van Construxions is bedoeld om te bouwen. Het mooie en leuke van deze bouwset is dat het bestaat uit allerlei verschillende materialen: houten blokken met gaatjes in diverse maten, plastic staafjes die in de gaatjes passen, wielen (ronde blokken met gaatjes), strips met gaatjes en plastic folie met gaten in verschillende vormen, plus een hamertje. De materialen kunnen bijna eindeloos gecombineerd worden tot allerlei "objecten". De handleiding laat een kraanwagen en een vliegtuig zien, maar het mooie van dit materiaal is dat een kind helemaal naar eigen fantasie kan bouwen. Het is geen kant en klaar bouw pakket waarin stap voor stap wordt voorgedaan hoe je tot het eindproduct moet komen. Construxions stimuleert de visueel-constructieve vaardigheden (bouwen) en de technische fantasie van het kind. De voorbeelden in de handleiding geven het kind enkele ideeën om mee te starten, maar daarna zal het kind al snel eigen ideeën willen uitproberen. Geschikt vanaf 4 jaar.



Vos Laat Los

Ca € 24,99, Goliath

Artikelomschrijving:

Het doel bij Vos Laat Los is om je kippenhok zo snel mogelijk te vullen met kippen. Gooi de dobbelsteen en stop het aantal kippen, als op de dobbelsteen staat aangegeven, in de broekzak van de vos en druk één keer op zijn hoofd. Doe dit net zo vaak totdat zijn broek afzakt en pak dan met één hand één kip tegelijk en leg deze in je kippenhok. Wie als eerst zijn/haar kippenhok vol heeft, heeft gewonnen.

De mening van de jury:

Een behendigheidsspel en kansspel ineen waarbij je niet kippig moet zijn. Een spel met twee onderdelen: het eerste deel bestaat uit het vullen van de zakken van de vos en het tweede deel uit het verzamelen van kippen in jouw

kippenhok. Een verrassend spel dat makkelijk te spelen is.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Vos Laat Los is een eenvoudig behendigheidsspel met een leuk verrassingselement voor 2 tot 4 spelers. De vos heeft een wijde broek en de spelers moeten daar om de beurt een aantal kippen in stoppen. Hoeveel wordt bepaald door het werpen van een dobbelsteen. Dit bevordert het tellen en het begrip van aantallen. Op een willekeurig moment zakt de broek van de vos naar beneden en vallen de kippen op de tafel. Dat zorgt voor het spannende element, want vanaf dat moment moet elk kind proberen om als eerste vijf kippen in zijn/haar eigen kippenhok te stoppen. De anticipatie op het moment waarop de broek afzakt zal bij de meeste kinderen voor veel spanning en hilariteit zorgen en dat maakt het spel leuk voor hun. In dit spel leren kinderen omgaan met eenvoudige regels en vooral met het wachten op het grote moment. Verder is het vooral een kwestie van oog-handcoördinatie en snelheid. Wanneer de leeftijdsverschillen tussen de spelers nogal groot zijn, dan is het verstandig om de jongsten een voorsprong te geven. Een leuke manier om vrij jonge kinderen samen een spel te laten (leren) spelen.

Juryrapport Categorie C: 6 en 7 jaar

Kinderen van deze leeftijdsgroep zijn ze competitief, elkaar overtroeven vinden ze erg leuk. Allerlei spelletjes spelen op deze behoefte in. Of dat spelen nu buiten met vrienden en vriendinnetjes gebeurt, of binnen met broertjes, zusjes en ouders maakt niet uit.

Genomineerde artikelen

Stratego Pirates!	Buurman & Buurman Het bordspel	Kidizoom Selfie Cam	Kidi Super Star	Whacky Shots
Ca. € 34,99 Jumbo jumbo.eu	Ca. € 24,99 Just Games justgames.nl	Ca € 59,95 VTech vtechnl.com	Ca. € 49,95 VTech vtechnl.com	Ca. € 12,99 Yulu Europe yulutoys.com

Stratego Pirates!

Ca € 34,99, Jumbo

Artikelomschrijving:

Stratego Pirates! is een Stratego variant voor kinderen vanaf 5 jaar. Met twee delen van een schip wordt er tegen elkaar gespeeld en moet je elkaars vlag veroveren door op het schip van je tegenstander terecht te komen. De actiekaarten bepalen of je gaat enteren, schieten, vechten of dat je één van jouw tegenstanders aan de haaien voert. De eerste die de vlag van de tegenstander verovert, wint het spel.



De mening van de jury:

Een leuk visueel en actief spel met veel verrassende speelelementen. Veel spanning en je bent *gedreven* om te winnen. Ook leuk voor volwassenen.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Stratego Pirates! haakt aan bij de populariteit van piraten onder vooral jongetjes, maar zal ook veel meisjes boeien. Het is een kruising tussen spelen met een piratenschip met piratenpoppetjes en een vorm van Stratego. De meeste actie speelt zich af op het piratenschip, dat in tweeën gesplitst wordt, zodat elke speler een eigen (half) piratenschip heeft. Wat kinderen in dit spel zal aanspreken zijn de piratenschepen, het kanon waarmee echt geschoten wordt en piraten die van het schip geschoten worden of aan de haaien gevoerd: het spel is verpakt als groot piratenavontuur. Verder is het een kwestie van geheugen en strategie. Actiekaarten bepalen welke actie een speler die beurt mag uitvoeren. Het loont daarom om te onthouden op welke positie de verschillende actiekaarten liggen. Dat geldt ook voor het onthouden welk kaartje van de tegenstander welke piraat is, voor wanneer het tot een man-tot-man gevecht komt. Het schieten met het kanon vereist verder ook nog enige behendigheid en gevoel voor "ballistiek".

Een leuke combinatie van een spel met poppetjes vormgegeven in de piratenboot en het Strategospel dat geheugen en strategisch inzicht vereist en stimuleert. Kinderen leren omgaan met spelregels en tegenvallers. Het is een competitief spel, dus de tegenstanders moeten wel redelijk aan elkaar gewaagd zijn. Zeker voor de jongere kinderen is het wenselijk dat een ouder het spel mee helpt opstarten.

Buurman & Buurman Het bordspel

Ca € 24,99, Just Games

Artikelomschrijving:

In het spannende Buurman & Buurman dobbel- en bordspel ligt een hele stapel klussen op je te wachten. Goed dat Buurman & Buurman zo handig zijn, zeker als ze worden geholpen. Om een klus af te krijgen probeer je het juiste gereedschap bij elkaar te dobbelen. Je wint door 6 klusjes te doen óf door te kiezen voor grotere klussen, waardoor je snel aan 40 punten kunt komen. Klus jij sneller dan je medespelers? Dan roep je "A JE TO!".



De mening van de jury:

Een spel dat niet alleen bedoeld is voor de fans van Buurman & Buurman. Leuk om te spelen. De beste bouwer wint. En het filmpje met de spelregels is heel duidelijk!

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Buurman en Buurman is een bordspel voor 2 tot 4 spelers, gebaseerd op de gelijknamige animatieserie en daardoor herkenbaar voor kinderen. Elke speler heeft een eigen bord in de vorm van een huis met zes vakken die gevuld moeten worden met kaartjes (ramen met voorwerpen erin) die verdiend kunnen worden door "klussen" te doen. De klussen zijn afgebeeld op de achterkant van de kaartjes, waarvan er steeds 4 op tafel liggen. Een klus wordt uitgevoerd door een combinatie van gereedschappen te verzamelen. Dit kan door per beurt met vijf dobbelstenen te gooien waarop de gereedschappen zijn afgebeeld. Het spel kent een grote kansfactor, maar vraagt ook om strategie om te kiezen voor het direct uitvoeren van klussen met weinig punten tegenover het sparen van gereedschappen om een grotere klus te doen die meer punten oplevert. Het spel verlangt actieve deelname, ook wanneer een speler niet aan de beurt is. Als namelijk een nieuwe kluskaart van de stapel wordt gepakt dan kan dat een "A je to"-kaart zijn. De eerste speler die "A je to" roept mag dan die kaart in zijn huis leggen. Het is dus steeds opletten geblazen. Ook moeten alle spelers strijden om dezelfde vier kluskaarten die op tafel liggen. Iedereen blijft daardoor steeds betrokken bij het spel. Door de vrij grote kansfactor hebben wat jongere kinderen ook de mogelijkheid om te winnen.

De waarde van dit spel ligt vooral in het gezellig samen bezig zijn en met elkaar meekijken. Ook kunnen oudere kinderen jongere kinderen tips geven. Zoals bij de meeste spellen leert een kind hierbij om te gaan met spelregels en winnen en verliezen. Het spel stimuleert kinderen om strategisch te denken en te kiezen tussen kleine winst op de korte termijn en een (veel) grotere winst op iets langere termijn. Daarmee leren kinderen om te gaan met uitgestelde beloning. Het filmpje legt op een heldere manier uit hoe het spel gespeeld moet worden.

Kidizoom Selfie Cam

Ca € 59,95, VTech

Artikelomschrijving:

Gebruik de selfiestick om coole selfies en actie filmpjes te maken. Bewerk je foto's en filmpjes met grappige effecten, make-up, kapsels en kaders. De camera bevat 128MB intern geheugen met ruimte voor ongeveer 600 foto's of 6 minuten filmopname. Ook is er een ingang voor een microSD geheugenkaart om het geheugen uit te breiden tot 32GB. Met 3 ingebouwde spellen voor extra speelplezier en ingebouwde, oplaadbare accu.



De mening van de jury:

Deze camera met goede resolutie past helemaal in deze tijd. Doe je vader, moeder, oudere broers en zusjes na. Ga op avontuur en maak je eigen blog!

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Spelen bereidt kinderen voor op de toekomst en de elektronische media horen daar helemaal bij. Selfies maken is superpopulair, ook bij jongere kinderen. Maar wat doe je als je zelf nog geen mobieltje hebt? Spelen is vaak die dingen doen die volwassenen of oudere kinderen doen. Dat geldt zeker ook voor het maken van selfies. De Selfie Cam biedt hiertoe veel mogelijkheden: om jezelf te fotograferen of filmen en je foto's op allerlei manieren te bewerken. Het experimenteren met allerlei effecten is grappig en stimuleert de creativiteit en het omgaan met de technische mogelijkheden van de moderne media. Leuker nog is het om samen met je vriendinnen of vrienden leuke plaatjes te schieten of filmpjes te maken. De Selfie Cam is vooral een manier om samen te zijn met anderen, gekke dingen te bedenken en vast te leggen en te delen met anderen. Het stimuleert de fantasie. Goed voor het leren communiceren en delen van gevoelens en ideeën.

Kidi Super Star

Ca € 49,95, VTech



Artikelomschrijving:

Zing mee met de liedjes of kies je eigen liedjes om mee te zingen. Neem je eigen stem op of vervorm hem met verschillende geluidseffecten. Sluit een externe muzikspeler aan en gebruik de Muziek Magie functie die de stem uit de muziek filtert of zachter zet, zodat jij alleen kunt zingen op de muziek van jouw favoriete liedjes. Speel verschillende muzikale spelletjes. Met coole geluids- en lichteffecten.

De mening van de jury:

De Kidi Super Star heeft heel veel mogelijkheden. Je kunt je eigen telefoon erbij gebruiken, je kunt zingen en dansen, je kunt je eigen theater maken en lekker gek doen, samen met anderen of alleen. En het is net of je een echte zanger(es) bent. Een gezellige actieve tijdsbesteding voor een prima prijs.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

De Kidi Super Star biedt kinderen de mogelijkheid om hun muzikale en creatieve talenten en gevoelens te uiten en te ontwikkelen. Het sluit helemaal aan bij de talentenshows op de TV, die ook bij kinderen superpopulair zijn. Kinderen kunnen hun favoriete liedjes en muzikidolen playbacken vanaf een iPod of mobiele telefoon, ze kunnen hun eigen stem opnemen en vervormen, geluidseffecten toevoegen en een complete muziek- en dansshow samenstellen met lichteffecten. Leuk om alleen te oefenen, maar nog leuker om samen met vriendinnen of vrienden te doen of om op te treden voor anderen. Muziek en dans is een heerlijke manier om je gevoelens te uiten en je fijn te voelen. Kinderen kunnen zich identificeren met hun idolen en zich zelf voelen als een ster. Dat is goed voor het zelfbeeld, het zelfvertrouwen en het welzijn van kinderen. Door samen met andere kinderen muziek te maken, te dansen en zingen wordt ook het communiceren en delen van gevoelens bevorderd. Ook kunnen kinderen experimenteren met de vele mogelijkheden die de Kidi Super Star biedt om met licht en geluid te spelen. Dit speelgoed bevordert het plezier hebben in muziek en het zelf zingen en via het dansen ook de ontwikkeling van de motoriek en het gevoel voor ritme. Bovenal is het een medium om gevoelens te uiten en te delen met anderen en om je goed bij te voelen.

Whacky Shots

Ca € 12,99, Yulu Europe

Artikelomschrijving:

Verzamel alle Whacky Shots. Schiet met de Whacky Shots op alle verschillende targets. Wie scoort de meeste punten? Schiet en verzamel de 12 verschillende karakters en bouw verschillende parcours voor jezelf of je vriendjes!

De mening van de jury:

Deze methode van schieten is helemaal nieuw. Veel lol maken en actief bezig zijn. Kan ook prima binnen gebruikt worden.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Lekker schieten op allerlei doelen en kijken wie de beste is. De Whacky Shots zijn een soort elastische monsterkoppen die met een katapult over een redelijke afstand op een aantal bijgeleverde doelen geschoten kunnen worden. Richten op het doel en de oog-hand coördinatie zijn hier de benodigde vaardigheden. Door het doen leert het kind om meer trefzeker te worden. Een aardige bezigheid in je eentje, maar vooral erg leuk om samen te doen met anderen. Enerzijds een competitief spel, anderzijds erg vermakelijk wanneer een doel geraakt wordt of juist niet. Het sociale element - lol met elkaar delen - staat hier voorop, dus vooral ook verbindend.



speelgoedvanhetjaar.nl

Verkiezing Speelgoed en Spellen 2016



Juryrapport Categorie D: 8 en 9 jaar

Spelletjes spelen en kennis testen. Allerlei soorten spelletjes, voor de lol of informatieve, zijn geschikt. Of constructiebouwwerken maken. Wetenschap ontdekken want ze zijn heel nieuwsgierig, en ze willen veel dingen uitproberen: hoe werkt het en hoe zit het in elkaar?

Je zou kunnen zeggen dat de wetenschap op deze leeftijd dan ook een rol speelt. Leerzame spelletjes kunnen op een speelse manier helpen lesstof van school beter onder de knie te krijgen.

Genomineerde artikelen

Stikbot Zanimation Studio	Spy Code	Nikko Velocitrax	Potion Explosion	Gel-a-Peel De Luxe Kit
Ca. € 24,99 Goliath goliathgames.nl	Ca. € 29,99 Yulu Europe yulutoys.com	Ca. € 49,99 Toy State Europe toystate.com	Ca. € 39,99 999 Games 999games.nl	Ca. € 32,99 MGA Entertainment gel-a-peel.com



Stikbot Zanimation Studio Ca € 24,99, Goliath

Artikelomschrijving:

Met de Stikbots Zanimation Studio kun je een eigen stop motion film maken. Download de app op je telefoon en klem daarna de telefoon in de houder. Zet de Stikbots klaar en maak een foto met de app. Zet de handen iets omhoog en maak weer een foto. Voor 1 seconde film maak je 10 foto's. Dus zorg dat je niet te snel de Stikbots van plek verandert. Met de green screen, die is bijgeleverd, kun je je eigen achtergrond kiezen.

De mening van de jury:

Word je eigen filmregisseur en creëer je eigen YouTube filmpjes. Behalve dat je allerlei foto's uit de app kunt gebruiken, kun je ook je eigen foto's toevoegen. En dat maakt het verschil voor de jury.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Stikbot Zanimation Studio biedt kinderen een leuke manier om creatief bezig te zijn die helemaal past in de tijd van de moderne media. Kinderen kunnen stop motion animaties maken door de twee bijgeleverde poppetjes steeds iets van houding of positie te veranderen en elke keer een foto te maken met hun eigen mobiele telefoon. Met behulp van een App worden de foto's vervolgens omgezet in een filmpje. De poppetjes worden gefotografeerd vóór een green screen, waardoor er allerlei achtergronden achter de animatie "geplakt" kunnen worden, waaronder ook eigen foto's. Kinderen kunnen hiermee hun fantasie eindeloos uitleven en hun eigen verhalen maken en eventueel op YouTube zetten. Een leuke combinatie van creativiteit en media-techniek. Het geeft kinderen ook inzicht in hoe video werkt en hoe filmopnames (met name animaties) worden gemaakt. Het spelen met de Zanimation Studio vraagt allerlei vaardigheden: geduld en beheersing, omgaan met eventuele frustraties, precies werken (fijne motoriek), doorzettingsvermogen, planning en fantasie. Belangrijke vaardigheden om aan te leren en/of te

verbeteren. Ondersteuning door ouders is wenselijk bij het opstarten en om hun te helpen wanneer het minder goed wil lukken. Het zal hun plezier in dit speelgoed vergroten en hun motiveren om grotere projecten aan te pakken. De Zanimation Studio is prima geschikt om in je eentje mee te spelen, maar ook erg leuk om samen met een vriendje of vriendinnetje te doen.



Spy Code

Ca € 29,99, Yulu Europe

Artikelomschrijving:

Kun jij de code ontdekken? Kraak de code met je spionnen gereedschap en open de kluis met de vingerafdruks scanner. En verzamel vervolgens alle gouden munten en diamanten.

De mening van de jury:

Een spannend spel waarbij je niet alleen je hersens maar ook je gehoor moet gebruiken. Je bent een soort spion, je bluft, gebruikt allerlei tactieken, de zintuigen worden geprikkeld en je gebruikt de techniek. Een bekend verhaal in een nieuw jasje.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

De basis van dit spel is eenvoudig: de spelers moeten beurtelings een getal tussen 1 en 18 raden, waarbij deze na elke gok feedback krijgen of het getal juist is of dat het hoger of lager moet zijn. Wat het spel leuk maakt is de vormgeving: het juiste getal (de Spy Code) is nodig om een kluis te openen om daar munten uit te kunnen halen. Wie het eerst een bepaald aantal munten heeft wint die ronde. De feedback wordt verkregen door met een stethoscoop te luisteren naar de kluis (met knipperlicht) en je duim te plaatsen op een (nep) vingerafdruks scanner. Geluidssignalen geven vervolgens aanwijzingen over de juistheid van het ingevoerde getal. De "verpakking" als spionnen-activiteit maakt dit spel spannend voor kinderen. De belangrijkste vaardigheid is bij dit spel het logisch redeneren met getallen: wat is de meest efficiënte manier om het goede getal te vinden? Daarnaast moet er goed geluisterd worden, want het geluid in de stethoscoop is vrij zacht. Er is een aantal mogelijkheden het spel te spelen die meer of minder een beroep doen op het geheugen, waardoor de moeilijkheidsgraad gevarieerd kan worden. Spy Code is vooral een leuk spel om samen te spelen en plezier aan te beleven.

Nikko Velocitrax

Ca € 49,99, Toy State Europe

Artikelomschrijving:

Nikko VelociTrax Radiografisch full function actievoertuig met ultieme wendbaarheid: 360 graden spins, racen over elk terrein en obstakel met Max. 14 km/h. Tot 40 meter bereik en racen met tot 10 voertuigen tegelijkertijd zonder storing door de 2.4 GHz frequentie. Verkrijgbaar in 2 verschillende kleuren, wordt geleverd incl. 7,2V Ni-MH accu pack, 1-uur snellader en 3xAAA batterijen voor de zender.



De mening van de jury:

Een supersnelle en super stoere auto waarmee je op elke ondergrond, zelfs zand, kunt racen. Alleen of samen met je vrienden zonder last te hebben van storingen. Geen paniek als de auto ergens tegenaan botst: hij kan ertegen. De rupsbanden zijn heel vernieuwend.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

De Nikko VelociTrax is een superstoere, aerodynamische raceauto met rupsbanden, die tot op 40m afstand bestuurd kan worden. De raceauto kan tegen een stootje en doet het op elk terrein. Echt een spelactiviteit om buiten te doen met je vrienden, en liefst met meer dan één raceauto. Als er maar één

raceauto is zullen kinderen er bij toerbeurt mee moeten spelen: goed om te leren delen met elkaar. De VelociTrax is er vooral om gezamenlijk veel lol aan te beleven en je te verbazen over de snelheid en de capriolen die dit voertuig uithaalt op ruw terrein. Voor zover kinderen de VelociTrax gecontroleerd willen besturen komt er fijne motoriek en oog-handcoördinatie bij dit speelgoed kijken, maar de meeste kinderen zullen waarschijnlijk voor het ruwe werk gaan.

Potion Explosion

Ca € 39,99, 999 Games



Artikelomschrijving:

In een grote bak liggen 80 knikkers verspreid over verschillende banen. Je neemt er steeds 1 knikker uit en mag daarna ook knikkers van een gelijke kleur nemen als die door jouw actie op elkaar botsen, een explosie. Op die manier verzamel je verschillende kleuren knikkers, die ingrediënten van toverdranken voorstellen. Door ze op je toverdranktegels te leggen, kun je deze voltooien en gebruiken. Voltooide toverdranken leveren punten op.

De mening van de jury:

Een heel rijk spel waarbij "getoverd" wordt met knikkers. Kleurrijk in meerdere opzichten. Knikkers zijn altijd leuk voor kinderen. Een spel dat goed met de ouders samen gespeeld kan worden.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Potion Explosion is een leuk spel met gevarieerde materialen: verschillende kleuren knikkers die op een kastje met parallelle knikkerbanen liggen, kleurige kaartjes in de vorm van flessen met toverdrank en allerlei fiches. Spelers verzamelen knikkers van bepaalde kleuren om daarmee flessen toverdrank te kunnen vullen en punten te verdienen. Knikkers worden verzameld doordat elke speler in zijn beurt een knikker uit een van de banen pakt. Wanneer daarbij andere knikkers van dezelfde kleur op elkaar botsen ontstaat een "explosie" en mag de speler alle knikkers van dezelfde kleur die op elkaar botsen oppakken. De kunst is om een afweging te maken tussen de knikkers die nodig zijn om de toverdrankflessen te vullen en het aantal knikkers dat in één keer uit de knikkerbaan gepakt kan worden. Potion Explosion vraagt daarom om strategisch inzicht, probleemoplossend vermogen en planning. Vooral het "knikker-element" zorgt voor veel plezier en betrokkenheid van alle spelers, ook als ze niet zelf aan de beurt zijn: gaat een ander de combinatie van knikkers die ik nodig heb vóór mij weg pakken? Dat maakt het spel behoorlijk spannend en competitief. Kinderen leren hierdoor om beter met spanning en competitie om te gaan. De gevarieerdheid in het spel zorgt ervoor dat het spel langere tijd leuk blijft.

Gel-a-Peel De Luxe Kit

Ca € 32,99, MGA Entertainment

Artikelomschrijving:

Met Gel-a-Peel™ kun je je eigen stijl laten zien via je eigen creaties! Ontwerp en maak je eigen modeaccessoires met Gel-a-Peel™. Het is heel makkelijk en leuk! Maak je eigen design op het sjabloon met de gel tube, laat het drogen, peel het los en je decoraties zijn nu klaar om te dragen! De Gel-a-Peel™ Luxe set bevat heel veel verschillende toffe kleuren en accessoirespullen, zodat je accessoires kunt maken die bij je individuele stijl passen! Maak meer dan 100 kleurrijke gelaccessoires. Ontwerp. Peel. Draag en deel!

De mening van de jury:



Gebruik je fantasie en creativiteit en maak heel veel unieke sierraden met deze complete speelset. Er zijn meer dan 100 mogelijkheden. Heel vernieuwend.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Gel-a-Peel bestaat uit vijf tubes met siliconengel van verschillende kleuren en 24 sjablonen plus enkele andere materialen om sierraden als armbandjes, oorbellen en dergelijke te maken. De gel kan direct uit de tubes op een sjabloon worden aangebracht en is na drogen klaar voor gebruik. Het maken en dragen van sierraden spreekt meisjes van deze leeftijd erg aan. Met Gel-a-Peel is dit vrij eenvoudig te doen. Het is leuk om mooie dingen te maken en ook nog eens zelf te dragen. Kinderen kunnen zo een stukje creativiteit beleven, trots zijn op hun kunstwerkjes en lof oogsten van ouders en leeftijdgenoten. Goed voor het zelfbeeld en het zelfvertrouwen. Kinderen zullen de neiging hebben om vooral volgens de sjablonen te werken, maar dat hoeft natuurlijk niet. Wanneer ouders hun kinderen aansporen/inspireren om ook hun eigen fantasie te gebruiken en zelf dingen te bedenken, dan kan de creativiteit een extra dimensie krijgen met dit speelgoed. Gel-a-Peel bevordert de fijne motoriek en oog-handcoördinatie en het geduldig en beheerst werken.

Juryrapport Categorie E: 10 en 11 jaar

Spelletjes spelen, nog ingewikkelder constructie bouwwerken maken en techniek is leuk en interessant voor deze leeftijd.

Genomineerde artikelen

Meccano Micronoid	3Doodler Start	Concept	De ark is vol	Nikko Peugeot 2008 DKR
Ca. € 49,99 Spin Master meccano.com/micronoid	Ca. € 49,00 Spectron spectronsales.nl	Ca. € 29,99 Enigma enigmadistribution.nl	Ca. € 19,99 999 Games 999games.nl	Ca. € 89,99 Toy State Europe toystate.com

Meccano Micronoid

Ca. € 49,99, Spin Master

Artikelomschrijving:

De Micronoid leert kinderen op een leuke en simpele manier programmeren. Kinderen moeten hem zelf eerst bouwen en daarna kunnen ze programmeren via knoppen op de robot. Verder bevat de Micronoid ook spelletjes (ja-nee antwoorden), reageert op geluid (hij danst!) en heeft hij interactie met de andere micronoids!

De mening van de jury:

Dit neefje van de Meccano Meccanoid is veel gemakkelijker en toegankelijker qua techniek. Het is een leuke kennismaking met programmeren. Heeft je vriendje er ook een: samen spelen kan heel goed.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Robots zijn interessant en spannend, en niet alleen voor jongens. De Micronoid kan met ja of nee antwoorden op vragen, kan dansen op muziek, lachen, bliepen, "spreken" met zijn ogen en zingen. Als ze met andere Micronoids zijn, kunnen ze samen dansen en op elkaar reageren. De verschillende Meccano Micronoids hebben een persoonlijke uitstraling, van sympathiek tot sterk tot ondeugend en ook nog eens een eigen stijl van dansen en in de zelfstandige modus een "eigen wil". Het voortbewegen en de hoofdbewegingen kunnen op een eenvoudige manier door een kind vanaf 10 jaar geprogrammeerd worden. De Micronoids worden geleverd als bouw pakket en er moet redelijk wat tijd gesleuteld worden voor de robot in elkaar is gezet en klaar is voor actie. Dat vraagt wel enige handigheid (fijne motoriek), ruimtelijk inzicht, planning en doorzettingsvermogen. Een beetje hulp van een ouder is hierbij waarschijnlijk wel nodig. De Micronoids zijn vooral leuk voor kinderen die technisch geïntereerd zijn, maar de robots hebben ook een menselijke uitstraling. Ze roepen met hun ogen, geluidjes en gedrag ook sympathie op, waardoor een kind zich er ook aan kan hechten. Eenmaal in elkaar gezet kan een kind gaan onderzoeken wat de Micronoid allemaal kan. Ook is het leuk om meerdere Micronoids bij elkaar te zetten en te kijken hoe ze met elkaar communiceren. De Micronoids zijn een leuke en toegankelijke eerste kennismaking met robot-technologie en programmeren. Ook leuk om met vrienden (lieft met ook een Micronoid) van te genieten.





3Doodler Start
Ca. € 49,00, Spectron

Artikelomschrijving:

De 3Doodler is een speciale pen waarmee je 3D figuren kunt maken. Met deze pen kun je letterlijk in de lucht tekenen! Via de achterkant breng je een kleurstaafje in. Aan de andere kant komt er dan vloeibaar plastic uit, waarmee je kunt tekenen. Voor dit plastic is materiaal gebruikt dat smelt bij een zeer lage temperatuur, waardoor het veilig is voor kinderen. In het Ontwerpboek staan 12 ontwerpen voor het maken van spectaculaire 3D creaties.

De mening van de jury:

Welkom in de 3D wereld. Met behulp van de prima handleiding kun je zelf 3D printen. Een heel vernieuwend product dat aansluit op ontwikkelingen in 3D printen.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

De 3Doodler Start sluit aan bij de populariteit van het 3D-printen, zij het op een iets andere manier. Met behulp van een speciale pen wordt een plastic kleurstaafje gesmolten en aan de voorkant van de pen uitgescheiden om er vervolgens mee te kunnen tekenen. Dat gebeurt meestal op een plat vlak waarna de verschillende zijden van een object met de pen aan elkaar worden gekit. Op deze wijze kunnen allerlei 3D-objecten worden gemaakt. Het pakket bevat een handleiding met sjablonen die gebruikt kunnen worden om objecten als een vlinder, auto, gitaar of de Eiffeltoren te maken. Het kind wordt dus goed op weg geholpen. Het schrijven met de pen gaat niet heel snel. Behalve een vaste hand (goede oog-hand coördinatie) vraagt het spelen met de 3Doodler ook geduld en enig doorzettingsvermogen. Ongeduldige kinderen hebben hierin zeker baat bij enige begeleiding. Kinderen kunnen met de 3Doodler op een nieuwe manier creatief bezig zijn met het maken van 3D-objecten. Ook biedt het de mogelijkheid om de eigen fantasie te gebruiken en nieuwe creaties te bedenken en maken. De 3Doodler stimuleert technische vaardigheden, ruimtelijk inzicht en planning.

Concept

Ca. € 29,99, Enigma

Artikelomschrijving:

In het spel Concept communiceer je zonder te praten. Een 2-koppig team trekt een Concept kaart en weet hierdoor het te raden concept (woord of zin). Door pionnen op het spelbord te plaatsen geven zij hints over het te raden concept. Het team geeft aan of wat geraden wordt goed of fout is en kan door meerdere pionnen op het spelbord te plaatsen de anderen helpen het concept te raden. Je speelt niet tegen elkaar maar als het ware tegen het spel.



De mening van de jury:

Een spel zoals de jury nog nooit eerder heeft gezien. Met abstracte hints, fantasie, creativiteit, communiceren zonder praten, complex en heel associatief. Een familiespel dat kinderen op ieder niveau mogelijkheden geeft.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Het bordspel Concept gaat vooral over creatief denken, communiceren en probleem oplossen. Twee spelers trekken een kaartje met een woord of zin en geven via pictogrammen op het mooi uitgevoerde spelbord informatie aan de andere spelers die moet leiden tot het oplossen van wat er op het kaartje staat. De picto's geven aanwijzingen, maar het vraagt zowel om divergent (out of the box) denken als om

convergent denken (wat voldoet aan deze combinatie van eigenschappen?) om tot de oplossing te komen. Samenwerken, met elkaar meedenken en inzicht in de denkwijze van de personen die de aanwijzingen geven, kunnen daarbij helpen. De aanbieders kunnen extra aanwijzingen geven om de spelers die het woord/de zin moeten raden vooruit te helpen. Hierdoor is er ook steeds interactie tussen de aanbieders en de oplosers. Het spel stimuleert het creatief, oplossingsgericht denken en omgaan met taal. Het spel is ook heel geschikt voor volwassenen om mee te spelen. Concept kan in drie moeilijkheidsniveaus gespeeld worden, wat zeker wenselijk is om de jongere spelers gemotiveerd te houden.



De ark is vol

Ca. € 19,99, 999 Games

Artikelomschrijving:

Probeer zoveel mogelijk setjes gelijke dieren te verzamelen. Voorkom echter dat een setje uit precies 2 dezelfde tegels bestaat, want dan rennen die dieren weg. Setjes van 3 of meer tegels zijn meer waard dan enkele dieren.

De mening van de jury:

Een allesomvattend spel. Tactiek, bluf en geluk komen allemaal voor. Het spel gaat alle kanten op: tot het laatste moment is onbekend wie de winnaar is. Ook heel leuk vormgegeven.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Bij de Ark is Vol moet elke speler setjes van dieren verzamelen die samen zo veel mogelijk punten waard zijn en in zijn/haar eigen ark plaatsen. Setjes van gelijke tegels zijn meer waard dan enkelvoudige tegels en setjes van twee tegels zijn aan het eind van het spel niets waard. De twee tot vier spelers moeten met behulp van voedseltegels dieren kopen uit de gemeenschappelijke voorraad die voor iedereen zichtbaar (op een tegel na) op tafel ligt. Voedseltegels worden verkregen door de voorraad in kleinere groepen op te splitsen. Elke keer spitsen levert een voedseltegels op. Met de voedseltegels kan een speler dierentegels kopen, maar alleen een complete groep. Wanneer de eerste speler 10 dieren in zijn ark heeft stopt het spel en worden de punten geteld.

De Ark is Vol is een spel met veel facetten. Een speler moet voortdurend van alles in de gaten houden en allerlei afwegingen maken: een groep splitsen om voedseltegels te bemachtigen of snel een groep dieren kopen die meer of minder goed past bij de dieren die hij/zij reeds in zijn/haar ark heeft? Wat zullen de andere spelers doen? Wordt er gebluft? Wordt het spel deze beurt beëindigd? Door de acties van de andere spelers en de onbekende dierentegel blijft de uitkomst van het spel tot het eind ongewis. Kinderen (en volwassenen) moeten gaandeweg ontdekken hoe het spel het best gespeeld kan worden in verschillende situaties. Wat is steeds de beste tactiek?

De Ark is Vol vraagt om strategisch denken en planning, waakzaamheid, onthouden wat anderen doen (geheugen) en wat hun plannen zijn en om flexibel te reageren op wendingen in het spel. De spelregels zijn eenvoudig, maar om te winnen is de Ark is Vol een behoorlijke uitdaging voor de jongere kinderen in deze leeftijdsgroep; het is een spel waar ze in kunnen groeien.

Nikko Peugeot 2008 DKR

Ca. € 89,99, Toy State Europe

Artikelomschrijving:

Een RC auto met uniek proportioneel motorgeluid waarmee op straat en op off road parcours gereden kan worden. Hij is proportioneel bestuurbaar, heeft vering, werkt op 2,4GHz frequentie waardoor je met tot 40 vrienden tegelijk kunt racen tot een snelheid van 20 km/u en een bereik tot 100m! Wordt geleverd incl. 9,6V Li-FePO4 accu pack, 1-uur snellader en 4xAAA batterijen voor de zender.



De mening van de jury:

Deze Peugeot is een racemonster. Je voelt je een ware coureur.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

De Nikko Peugeot is een monster truck om op geschikt terrein mee te scheuren. Hij is supersnel, tot 100m bestuurbaar en maakt een behoorlijk serieuze hoeveelheid race-lawaaai. De droom van elke jongen (of meisje) die (dat) van snelle auto's en racen houdt. Het plezier zit hem in het stoere uiterlijk, de snelheid en het harde motorgeluid. Vooral leuk om samen met vrienden mee te spelen, bij toerbeurt of - als er meerdere raceauto's zijn - lekker tegen elkaar te racen. Meer dan reactievermogen en een goede oog-handcoördinatie is niet vereist om je met dit racemonster uit te leven.

Juryrapport Categorie F: 12 plus

Steeds meer volwassenen ontdekken dat spelen leuk is. Naast bouwpakketten en allerlei soorten puzzels zijn er interessante en leuke spellen. Spellens rond een thema waar je een tijd lang mee bezig bent of spellen die kennis testen. Ook in groepen spelen is leuk en wordt vaker door jong volwassenen gedaan.

Genomineerde artikelen

Escape Room The Game	Terra	Skye	Colt Express	Codenames
Ca. € 39,99	Ca. € 29,99	Ca. € 27,99	Ca. € 29,99	Ca. € 19,95
Identity Games	999 Games	999 Games	Enigma	White Goblin Games
identitygames.nl	999games.nl	999games.nl	enigmadistribution.nl	whitegoblingames.nl



Escape Room The Game

Ca. € 39,99, Identity Games

Artikelomschrijving:

De hit 'Escape Room' als bordspel. Incl 4 Escape Rooms: Prison Break, Virus, Nuclear Countdown & Temple of the Aztec. De Chrono Decoder telt af, maakt spannende geluiden en vertelt wanneer je een hint mag gebruiken. Ook staan hier decodeersystemen op die je gebruikt tijdens het spel. Bij elk thema moet je 3 codes zien te ontcijferen. Voer de code in met de sleutels. Goed? Je mag door! Fout? Er gaat 1 minuut van je tijd af.

De mening van de jury:

Een eigentijds en modern spel met spanning en sensatie. Dit is escape room op eigen locatie / in je eigen huiskamer. Een uitdaging om het op tijd te redden.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

De "echte" escape rooms, waarbij je binnen een uur via het oplossen van raadsels kunt ontsnappen, zijn razend populair. Met Escape Room The Game kun je dit nu in vier scenario's met verschillende moeilijkheidsgraad thuis met vrienden of familie doen. Centraal staat de Chrono Decoder die de tijd aftelt, aangeeft wanneer een nieuwe aanwijzing geraadpleegd mag worden en die gebruikt moet worden om codes te decoderen. De tijdsdruk maakt het spannend en wanneer deelnemers verschillende kanten uit willen kunnen de emoties oplopen. Het bevordert het realisme van het oplossen van een crisissituatie onder tijdsdruk en maakt elk avontuur tot een ware belevenis.

Wanneer jongeren hieraan meedoen, is het wenselijk om ruimte voor ze te creëren om ook hun inbreng te kunnen hebben, anders kunnen ze ondergesneeuwd of gefrustreerd raken.

Het spel vraagt een heel breed assortiment aan oplossings- en communicatievaardigheden. Het is een sociaal spel bij uitstek, waarbij de deelnemers elk op hun eigen manier meespelen. Sommige spelers zijn meer leidend, anderen meer volgend. Anderen zijn doeners of juist denkers. De "vragen" die moeten worden opgelost zijn divers en vragen om goed waarnemen en probleemoplossend vermogen op allerlei

terreinen. De tijdsdruk vraagt time-management, doelgerichte actie en wanneer het spel vastloopt emotieregulatie, flexibiliteit en out of the box denken. Hiermee worden de executieve hersenfuncties van de deelnemers aangesproken.

De executieve functies zijn nodig voor de aansturing van doelgericht gedrag en omvatten functies als aandacht, werkgeheugen, het onderdrukken van gedragsimpulsen, verstandelijke flexibiliteit en planning.

Het oplossen moet gebeuren door zo veel mogelijk gebruik te maken van ieders talenten. Hiervoor is samenwerking en communicatie onontbeerlijk. Escape Room is een boeiende manier om te kijken wat voor "personality" je bent wanneer je in een groep een probleem onder tijdsdruk moet oplossen of om te experimenteren met andere rollen.



Terra

Ca. € 29,99, 999 Games

Artikelomschrijving:

Elke ronde draait om 1 kaart met 3 vragen. Zet steeds één van je wedstenen in op de wereldkaart op verschillende sporen die bepaalde eenheden weergeven. Heb je een antwoord precies goed, dan levert dat 7 punten op, maar ook als je er heel dichtbij zit, krijg je nog 3 punten.

De mening van de jury:

Test kennis die je nooit gedacht had te hebben. Zet slim in en lift mee op een ander. Door de vragen krijg je heel brede kennis over de verschillende onderwerpen. Een grafisch mooi spel met een prima prijs-kwaliteit verhouding.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Terra is een mooi vormgegeven bordspel waarin kennis over de wereld centraal staat. Het bord bevat een vereenvoudigde wereldkaart en drie schaalverdelingen voor jaar, lengte/afstand en aantal. Per ronde krijgen alle spelers - behalve degene die de vragen voorleest - de bovenkant van een vraagkaartje te zien met het onderwerp waar de vraag over gaat en een bijbehorende foto. Vervolgens moeten de spelers aangeven waar ter wereld het onderwerp zich bevindt plus een aantal specificaties, zoals wanneer het onderwerp gebouwd is of hoe groot het is. Hiertoe zetten de spelers om de beurt een raadsteen op een lege positie op de wereldkaart of een van de schalen. Een goed antwoord levert 7 punten op, maar een bijna goed antwoord (een raadsteen in het gebied naast het goede antwoord) levert ook punten op. Hierdoor kunnen spelers meeliften op de kennis van andere spelers die mogelijk zekerder zijn van hun antwoord.

Terra is een typisch kennisspel. De kennis wordt echter verdiept en verbreed door relevante afbeeldingen (foto's), geografische locatie, bouwjaar, etc. Deze combinatie van verschillende wetenswaardigheden maakt de informatie completer, relevanter en boeiender, waardoor deze ook beter onthouden wordt. Voor kinderen een hele leuke manier om meer over de wereld te weten te komen. Vooral kennisgerichte kinderen zullen dit spel erg leuk vinden. Leuk is ook dat het spel kennis toevoegt aan datgene wat de spelers al weten. Ook als je al veel weet kun je in dit spel nog veel bijleren. Het spel kan gespeeld worden in vier moeilijkheidsgradaties en kan dus aan de leeftijd van de spelers aangepast worden.

Skye

Ca. € 27,99, 999 Games

Artikelomschrijving:

In dit vlotte en gevarieerde bied- en legspel bouw je met landtegels een territorium dat zoveel mogelijk punten moet opleveren. Welke elementen scoren, is echter elk spel verschillend!

De mening van de jury:

Een boeiend en leuk tegellegspel dat spannend is tot het laatste moment. Gokken, bluffen en uiteindelijk is een verrassende wending op het laatst nog mogelijk: wachten, wachten, wachten en dan toeslaan.



Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Bij het spel Skye moeten de 2 tot 5 spelers hun territorium, beginnend met een kasteeltegel, uitbreiden door het aankopen van landtegels. Die landtegels bevatten verschillende landbouwdieren of objecten die tussentijds of aan het eind van het spel worden omgezet in overwinningpunten. Wie aan het eind de meeste overwinningpunten heeft, wint het spel. Per ronde trekt elke speler 3 landtegels van een stapel en legt die met de bovenkant zichtbaar voor zijn zichtscherf. Achter het zichtscherf (niet zichtbaar voor de medespelers) bepaalt de eigenaar van tevoren hoeveel goudstukken twee van de landtegels waard zijn, terwijl de derde tegel zal worden afgelegd. Vervolgens mag per ronde elke speler een landtegel van een andere speler kopen tegen de (op dat moment nog geheime) prijs. De eigenaar behoudt de tegels die hij/zij niet heeft verkocht, maar is dan wel het goud kwijt dat hij/zij als prijs had bedacht voor die landtegels.

De kunst is onder andere om af te wegen hoeveel elke tegel moet kosten en welke tegel af te leggen. Een dure tegel kan nadelig uitpakken voor de koper en gunstig voor de verkoper, maar wanneer deze niet verkocht wordt, kost het de verkopende speler ook relatief veel goud. Je kunt dus proberen om je medespelers tegen te werken. Omdat je groeimogelijkheden mede bepaald worden door de acties van de andere spelers, is het zaak om ze goed in de gaten te houden en in te schatten wat ze zullen doen. Spelers zijn hierdoor steeds betrokken bij wat er gedurende het hele spel gebeurt: kun jij die begeerde tegel kopen voor een ander het doet?

Bij dit spel zijn strategisch inzicht, planning en het inschatten van de tegenstanders belangrijke vaardigheden.

Colt Express

Ca. € 29,99, Enigma



Artikelomschrijving:

In Colt Express zijn de spelers bandieten die een trein gaan beroven. Het doel van het spel is om de rijkste te worden. Het spel wordt niet op een bord gespeeld, maar in een 3-dimensionale trein. De treinrovers kunnen van de ene wagon naar de andere. Ze kunnen o.a. op het dak lopen, andere treinrovers klappen geven of hen neerschieten, de passagiers beroven of de sheriff verplaatsen. Wie na vijf rondes de grootste buit heeft, wint.

De mening van de jury:

**Verkiezing Speelgoed van het Jaar, Locatie Amsterdam, Postbus 96070, 1006 EB Amsterdam
telefoon 020 6100820, www.speelgoedvanhetjaar.nl, e-mail: info@speelgoedvanhetjaar.nl**

Dit spel is helemaal vernieuwend. Strategie, geluk en onthouden wat de ander heeft gedaan. De stappen in het spel worden vanzelf een verhaal. Mooi uitgevoerd met een 3D trein.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Colt Express wordt gespeeld in mooi uitgevoerde 3D-wagons van een trein, waarbij elke speler een bandiet is die zoveel mogelijk goud en diamanten moet stelen. De bandieten kunnen zich in de wagon bevinden of op het dak van de wagon. Met behulp van actiekaarten kunnen ze zich verplaatsen tussen naastgelegen treinstellen of tussen wagon en dak of omgekeerd. Andere actiekaarten zijn nodig om bijvoorbeeld te schieten, een klap uit te delen of om buit op te pakken. Vooraf wordt bepaald hoeveel rondes een spel duurt. Het hele spelscenario wordt vervolgens in de planfase vastgelegd doordat elke speler beurtelings een actiekaart op de actiestapel legt, voor de eerste tot en met de laatste ronde van het spel. De meeste kaarten worden neergelegd met de actie naar boven, zodat deze voor alle spelers zichtbaar is, maar in een of meer rondes worden de actiekaarten gedekt neergelegd en moeten de spelers inschatten wat de anderen zullen doen. Nadat alle actiekaarten zijn neergelegd, wordt het hele scenario in de actiefase uitgevoerd. Daarbij maakt het veel uit waar de andere spelers zijn. Een slag heeft bijvoorbeeld alleen zin als er een andere speler in dezelfde wagon of op hetzelfde dak staat. Van te voren moeten de spelers dus een goed idee hebben hoe ze hun buit willen vergaren en in hoeverre ze daarbij rekening moeten houden met de andere spelers of bijvoorbeeld de Marshal, die ook invloed heeft op het spel.

Bij Colt Express staan vooruit denken, plannen en onthouden en het inschatten wat de andere spelers gaan doen voorop. De ontknoping van het geplande scenario zal altijd weer verrassingen opleveren.

Codenames

Ca. € 19,95, White Goblin Games

Artikelomschrijving:

De twee rivaliserende geheime diensten gaan met elkaar de strijd aan en proberen als eerste contact te leggen met hun spionnen. Elk hoofd van de geheime dienst geeft aanwijzingen door één woord te noemen dat van betrekking is op meerdere woorden. Zijn teamgenoten proberen de woorden van hun kleur te raden zonder daarbij spionnen van de tegenstander aan te wijzen. En natuurlijk wil iedereen uit de buurt van de huurmoordenaar blijven.



De mening van de jury:

Een leuk toegankelijk partyspel waarbij je verbaal creatief moet zijn. Leer de gedachtegang van de ander kennen! Eindeloos veel combinaties zijn mogelijk en iedereen is steeds betrokken bij het spel. Prima prijs-kwaliteit verhouding.

Toelichting ontwikkelingspsycholoog:

Bij Codenames zijn de spelers verdeeld in twee partijen ("rivaliserende geheime diensten") die moeten proberen om zo snel mogelijk de kaartjes te identificeren die bij hun geheime dienst horen. De kaartjes met daarop "codewoorden" liggen in een 5x5 matrix op tafel. Aan de ene kant van de tafel staan de hoofden van de twee geheime diensten, die aan de hand van een sleutelkaart weten welke kaartjes bij welke geheime dienst horen. Bij elke dienst horen 8 of 9 kaartjes. Het doel van elke geheime dienst is om als eerste alle kaartjes te identificeren die bij die dienst horen. Hiertoe geven de hoofden van de geheime diensten beurtelings een aanwijzing in de vorm van een woord dat verwijst naar een of meer kaartjes die bij zijn/haar dienst horen, plus het aantal kaartjes waarop de aanwijzing betrekking heeft. Aan de andere kant van de tafel moeten de leden van de bijbehorende geheime dienst aangeven op welke "codenames" (kaartjes) de aanwijzing betrekking heeft. De partij die aan de beurt is, mag doorgaan met aanwijzingen geven en raden totdat er een foute kaart wordt aangewezen, waarna de andere partij de beurt krijgt.

De kunst in dit spel is voor de persoon die de aanwijzing geeft om woorden te bedenken die op zo veel mogelijk codenamen op de kaartjes van die partij van toepassing zijn, zonder daarmee ook naar foute kaartjes te verwijzen. Dat vraagt om het vermogen om woorden of begrippen te classificeren op basis van overeenkomsten, waarbij creativiteit een belangrijke rol speelt. De ontvangers van de aanwijzingen

moeten proberen de aanwijzing zo goed mogelijk te interpreteren en kunnen hierbij overleggen. Daarbij moeten ze regelmatig out of the box denken om de juiste kaartjes te kunnen vinden. Voor kinderen is het heel leerzaam om dit spel (mee) te spelen. Het vergroot hun woordenschat, taalbegrip en het creatief omgaan met taal. Voor kinderen die meespelen met oudere kinderen of volwassenen is het fijn als ze in het overleg binnen de groep het eerst hun zegje mogen doen, zodat ze ook succes en competentie kunnen ervaren. Het spel roept voortdurende betrokkenheid op bij alle spelers, ook van de tegenpartij wanneer die niet aan de beurt is. Dit maakt Codenames tot een echt "samenspel".